

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi. S. (2005). Manajemen Sumber Daya Manusia, Strategi Keunggulan Kompetitif. Yogyakarta: Badan Penerbit Fakultas Ekonomi.
- Arimbawa. A. P. I. (2021). Penerapan word wall game quis berpadukan classroom untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar biologi, Indonesian Journal of Educational Development.
- Cahyadi. A. (2019). Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur, Laksita Indonesia.
- Creswell.J.W. (2009). Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif.
- Firmansyah. I. M. (2019). Pendidikan Agama Islam : Pengertian, Tujuan, Dasar, Dan Fungsi, Jurnal Pendidikan Agama Islam.
- Fithria. M. (2025). Desain Pembelajaran Pai Menggunakan Media Wordwall Penelitian Studi Kasus Di Smpit At-Taufiq Kota Depok, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Hajar.I. dkk. (2024). Pemanfaatan Media Wordwall Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab Untuk Siswa Kelas Delapan, Jurnal Al Bayan: Jurnal Jurusan Pendidikan Bahasa Arab.
- Hasan. M et al. (2021). Media Pembelajaran, Cv Tahta Media Group.
- Harmon. M. J. (2013). Revitalizing Word Walls for High School English Learners: Conventional and Digital Opportunities for Learning New Words, Jurnal of Literaci.
- Irjus.I.(2019). Profesionalisme Guru Di Era Revolusi Industri 4.0. Jurnal Al-AfkarVol.
- Ishak. (2021). Karakteristik Pendidikan Agama Islam, Jurnal Studi Islam.
- Jauhar. S. ddk.(2022). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis TPACK pada Pembelajaran IPS Siswa Kelas V SDS IT Rabbani Kecamatan Tanete Riattang Kabupaten Bone.Global Journal Teaching Professional.
- Khairani. T. S. dkk, (2025). Pemanfaatan Game Edukasi Berbasis Wordwall dalam Aplikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Materi Al-Qur'andan Hadis Untuk Siswa Sekolah Dasar, Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang.
- Khunaifi.Y. A. (2022). Penggunaan Media Game Anak Edukasi Hijaiyah untuk Keterampilan Minat Baca Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Peserta Didik Kelas I SD Negeri 01 Tugu Harum, Jurnal Pendidikan Islam Nusantara.
- Komsiyah.I. (2012). Belajar dan Pembelajaran. Yogyakarta: Teras.

- M. Azmi. N. (2025). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Wordwall Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas IV SD Gugus Ii Kecamatan Biringkanaya Kota Makassar, Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Majid, Abdul dan Dian Andayani. *Pendidikan Agama Islam Berbasis Kompetensi*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.
- Mardiah Astuti, dkk. (2024). Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar, Journal of Law, Administration, and Social Science.
- Moleong, L. J. (2017). Metodologi penelitian kualitatif/Lexy J. Moleong.
- Moleong, Lexy J. (2002). Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muafaq. F. M. (2025). Pengaruh Media Word Wall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fiqih Materi Shalat Jenazah Di Smp Ibs (Islamic Boarding School) Al-Hamra, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Mudjiono. D. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mulyasa. (2005). Kurikulum Berbasis Kompetensi Konsep, Karakteristik, Implementasi, dan Inovasi. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mustamil.A. K. Kusumastuti. A. (2019).Metode Penelitian Kualitataif. Semarang: Lembaga Pendidikan Sukarna Pressindo.
- Nurdin. S. (2005). Guru Profesional dan Implementasi Kurikulum. Jakarta: Ciputat Press.
- Nurjannati. (2025). Analisis Efektivitas Media Wordwall Dalam Pembentukan Adab Islami Siswa Di Upt Sd Negeri 152 Sukamaju Ii Kabupaten Luwu Utara, Universitas Islam Negeri Palopo Uin Palopo.
- Novak, Jenni. *Game Development Essentials: An Introduction*. New York: Delmar Cengage Learning, 2012.
- Q Mushafanah. Q. P. (2024). Analisis Penggunaan Media Wordwall Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas 1 SD Supriyadi,” Innovative: Journal Of Social.
- Saidah.S. M. (2025). Implementasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Berbasis Media Digital Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Sd Islam Khalifah Palu, Universitas Islam Negeri.
- Samad Umarella, dkk, Urgensi Media Dalam Proses Pembelajaran, Institut Agama Islam Negeri (Iain) Ambon.

Savira. P dkk. (2024). Implementasi Media Game Edukasi Wordwall pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas IX di UPT SMP Negeri 13 Solok Selatan. Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan.

Sri Murhayati. S. Elva. Y. H. (2025) Penelitian Studi Kasus Kualitatif.

Sugiyono. (2005). Memahami Penelitian Kualitatif. Jakarta: Alfabeta.

Sugiyono. (2008). Metodologi Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D). Bandung: Alfabeta.

Sugiyono.(2013). Metode Penelitian Kuantitaif Kualitatif dan R&D. Alfabeta Bandung.

Suhaeni. A. dkk. (2025) Media Kuis Aplikasi Word Wall Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Murid Pada Pelajaran Sejarah Di SMA Negeri 7 Makassar. Jurnal Pemikiran.

Sukariada. K. dkk. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Media Unity 3d Studi Kasus Sd Negeri 4 Padangkerta. Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika.

Sukiman. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran.

Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia, 2012.

Syahrani.P. S. dkk.(2024). Implementasi Mediapembelajaran Berbasis Permainan Dengan Menggunakan Aplikasi Wordwalldalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didikpada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. Journal Of Humanities And Social Studies.

Syahrums. Salim. (2012).Metodologi Penelitian Kualitatit Konsep Aplikasi dalam Ilmu Sosial, Keagamaan dan Pendidikan, Bandung: Citapustaka Media.

Tarmizi. (2018) Bimbingan Konseling Islami. Medan: Perdana Publishing.

Winkel. S. W. (2014). Psikologi Pengajaran. Yogyakarta: Media Abadi.
Yogyakarta:Pustaka Pelajar.