

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PLASTISIN TERHADAP
KREATIVITAS ANAK DI KELAS B2 RA MIFTAHUL ULUM
PANDANARUM PACET MOJOKERTO**

SKRIPSI

Oleh:

Rosanti

20201700148015



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI

FAKULTAS TARBIYAH

UNIVERSITAS KH. ABDUL CHALIM

2024

ABSTRAK

Rosanti. 2024. *Pengaruh Penggunaan Media Plastisin Terhadap Kreativitas Anak Di Kelas B2 RA Miftahul Ulum Pandanarum Pacet Mojokerto*. Skripsi Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah, Universitas KH. Abdul Chalim Mojokerto. Pembimbing: Mila Oviani, M.Psi

Kata Kunci: *Kreativitas, Media Plastisin, Anak usia dini*

Kreativitas artinya kemampuan untuk menciptakan sesuatu yang baru. Mengembangkan kreativitas sangatlah penting karena kreativitas dapat meningkatkan prestasi akademik dan mempunyai dampak yang besar dalam kehidupan seseorang. Oleh karena itu kreativitas harus dikembangkan sejak dini. Terdapat berbagai permainan yang dapat meningkatkan kreativitas anak, salah satunya ialah media plastisin. Saat bermain dengan plastisin, anak dapat membuat, menyusun, atau mencetak berbagai bentuk sesuai kreativitasnya. Media plastisin mudah didapatkan dan juga aman untuk digunakan oleh anak usia dini.

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan utama untuk mengeksplorasi dampak dari penggunaan media plastisin terhadap tingkat kreativitas anak yang berada di kelas B2 RA Miftahul Ulum Pandanarum. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kuantitatif dengan desain quasi eksperimen yang menerapkan strategi kelompok tunggal (*one group pretest-posttest*) dengan maksud untuk mengamati pengaruh variabel independen terhadap variabel dependen. Jumlah sampel yang terlibat dalam penelitian ini mencapai 14 anak. Pengumpulan data dilakukan melalui berbagai teknik, termasuk observasi, pengisian kuesioner dengan item-item pertanyaan sebelum dan sesudah perlakuan, dan dokumentasi. Selain itu, analisis data dilakukan menggunakan uji paired sampel t-test dengan menggunakan perangkat lunak statistik SPSS versi 22 for Windows.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai sig yang diperoleh adalah kurang dari 0,05, tepatnya sebesar 0,000. Hal ini menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan antara rata-rata peningkatan tingkat kreativitas anak sebelum dan sesudah penerapan media plastisin, yang meningkat dari 33,42 menjadi 57,07. Oleh karena itu, H_0 ditolak dan H_a diterima. Berdasarkan temuan ini, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media plastisin memiliki pengaruh positif dalam meningkatkan tingkat kreativitas anak di RA Miftahul Ulum Pandanarum.

ABSTRACT

Rosanti. 2024. The Effect of Using Plasticine Media on Children's Creativity in Class B2 RA Miftahul Ulum Pandanarum Pacet Mojokerto. Thesis for Early Childhood Islamic Education Study Program, Tarbiyah Faculty, KH University. Abdul Chalim Mojokerto. Supervisor: Mila Oviani, M.Psi

Keywords: *Creativity, Plasticine Media, Early Childhood*

Creativity means the ability to create something new. Developing creativity is very important because creativity can improve academic achievement and have a big impact on a person's life. Therefore, creativity must be developed from an early age. There are various games that can increase children's creativity, one of which is plasticine media. When playing with plasticine, children can create, arrange or mold various shapes according to their creativity. Plasticine media is easy to obtain and is also safe for use by young children.

This research was conducted with the main aim of exploring the impact of using plasticine media on the level of creativity of children in class B2 RA Miftahul Ulum Pandanarum. The research method used is a quantitative approach with a dual experimental design that applies a single group strategy (one group pretest-posttest) with the aim of observing the influence of the independent variable on the dependent variable. The number of samples involved in this research reached 14 children. Data collection was carried out through various techniques, including observation, filling out questionnaires with question items before and after treatment, and documentation. In addition, data analysis was carried out using a paired sample t-test using SPSS version 22 for Windows statistical software.

The research results show that the sig value obtained is less than 0.05, to be precise 0.000. This shows that there is a significant difference between the average increase in children's creativity levels before and after the application of plasticine media, which increased from 33.42 to 57.07. Therefore, H_0 is rejected and H_a is accepted. Based on these findings, it can be concluded that the use of plasticine media has a positive influence in increasing the level of creativity of children at RA Miftahul Ulum Pandanarum.

نبذة مختصة

روزانتي. ٢٠٢٤. تأثير استخدام وسائط البلاستيسين على إبداع الأطفال في الفصل B2 RA Miftahul Ujum Pandanarum Pacet Mojokerto. أطروحة لبرنامج دراسة التربية الإسلامية في مرحلة الطفولة المبكرة، كلية التربية، جامعة KH. عبد الحليم موجوكرتو. المشرف: ميلا أوفيانى، M.Psi

الكلمات المفتاحية: الإبداع، الوسائط البلاستيسينية، الطفولة المبكرة

الإبداع يعني القدرة على خلق شيء جديد. إن تطوير الإبداع أمر مهم للغاية لأن الإبداع يمكن أن يحسن التحصيل الدراسي ويكون له تأثير كبير على حياة الشخص. لذلك يجب تنمية الإبداع منذ سن مبكرة. هناك العديد من الألعاب التي يمكن أن تزيد من الإبداع لدى الأطفال، ومن بينها الوسائط البلاستيسينية. من خلال اللعب بالبلاستيك، يمكن للأطفال بناء أو ترتيب أو تشكيل أشكال مختلفة حسب إبداع الطفل. من السهل الحصول على وسائط البلاستيسين كما أنها آمنة للاستخدام من قبل الأطفال الصغار.

يهدف هذا البحث إلى تحديد تأثير استخدام الوسائط البلاستيسينية على إبداع الأطفال في الصف B2 RA Miftahul Ujum Pandanarum. هذا البحث هو بحث كمي ذو منهج شبه تجريبي باستخدام تصميم المجموعة الواحدة (الاختبار القبلي - البعدي للمجموعة الواحدة) بهدف إيجاد تأثير المتغير المستقل على المتغير التابع. وتكونت العينة في هذه الدراسة من ١٤ طفلاً. تستخدم تقنيات جمع البيانات الملاحظة والاستبيانات (عناصر بيان الاختبار القبلي والبعدي) والوثائق. وفي الوقت نفسه، يستخدم حساب تقنيات تحليل البيانات اختبار t لعينة مقترنة بمساعدة SPSS الإصدار ٢٢ لنظام التشغيل Windows.

$> 0,05$ ، أي $0,000$ ، يمكن ملاحظة ذلك من متوسط قيمة Sig وبناءً على نتائج هذا البحث، فإن قيمة H_0 (الزيادة في إبداع الأطفال قبل وبعد العلاج، وهي $33,42$ إلى $57,07$)، لذلك تم رفض فرضية H_a . من خلال البحث الذي تم إجراؤه، يمكن أن نستنتج أن وسائط البلاستيسين لها تأثير على زيادة الإبداع لدى الأطفال في B2 RA Miftahul Ujum Pandanarum.