

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifa'i. *PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN*. SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga, 2021. <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/42716/1/PENGANTAR%20METODOLOGI%20PENELITIAN.pdf>.
- Ahmad Suryadi. *Memahami Ragam Strategi Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher), 2022.
- Amalia, Risqy. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 3 Dalam Ilmu Tajwid Bagi Santri TPQ Ath-Thohiriyah II Mojokerto." Institut Pesantren KH. Abdul Chalim, 2022.
- Arifannisa, Muzayyanah Yuliasih, Hayati, dan Sepriano. *Sumber & Pengembangan Media Pembelajaran (Teori & Penerapan)*. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- Batubara, Hamdan Husein. *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing, 2020.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Laksita Indonesia, 2019.
- Daryanes, Febblina, Darmadi Darmadi, Khusnul Fikri, Irda Sayuti, M. Arli Rusandi, dan Dominikus David Biondi Situmorang. "The Development of Articulate Storyline Interactive Learning Media Based on Case Methods to Train Student's Problem-Solving Ability." *Heliyon* 9, no. 4 (2023): e15082. <https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2023.e15082>.
- Effendi, Hansi, dan Yeka Hendriyani. *Pengembangan Model Blended Learning Interaktif dengan Prosedur Borg and Gall*. 2018, 62–70. <https://doi.org/10.31227/osf.io/zfajx>.
- Fahrudin, Fahrudin, Merci Robbi Kurniawanti, T Heru Nurgiansah, dan Dhiniaty Gularso. "Development of Teaching Materials for Evaluating History Learning to Improve Students' Critical Thinking Skills." *Journal of Education and Learning (EduLearn)* 19, no. 1 (2024): 530–41. <https://doi.org/10.11591/edulearn.v19i1.20882>.
- Fikri, Hasnul, dan Ade Sri Madona. *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF*. Samudra Biru, 2018.

Fitriya, Arini Putri, Noviana Dini Rahmawati, Kalimatus Saadah, dan Joko Siswanto. *PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS IV SEKOLAH DASAR*. 5, no. 3 (2024).

Gulo, Safrinus, dan Amin Otoni Harefa. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint." *Educativo: Jurnal Pendidikan* 1, no. 1 (2022): 1. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>.

Hafsah. *Pembelajaran Fiqih*. Ciptapustaka Media Perintis, 2016.

Hanif, Akhyar, . Herman, Adam Mudinillah, dan Putri Windi Lailatur Rahmi. "Development of the QUIZZZ Platform as an Interactive Quiz-Based Learning Media for Arabic Language Lessons at Madrasah IBTIDAIYAH." *International Journal of Membrane Science and Technology* 10, no. 2 (2023): 372–84. <https://doi.org/10.15379/ijmst.v10i2.1207>.

Harisudin, M Noor. *Pengantar Studi Fiqih*. Setara Press, 2021.

Heald, Seth. "Climate Silence, Moral Disengagement, and Self-Efficacy: How Albert Bandura's Theories Inform Our Climate-Change Predicament." *Environment: Science and Policy for Sustainable Development* 59, no. 6 (2017): 4–15. <https://doi.org/10.1080/00139157.2017.1374792>.

Hermanto, Agus, dan Rohmi Yuhani'ah. *PENGANTAR ILMU FIKIH*. Literasi Nusantara Abadi, 2023.

Hotimah, Husnul, Ida Ermiana, dan Awal Nur Kholifatur Rosyidah. "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS MACROMEDIA FLASH UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS." *PROGRES PENDIDIKAN* 2, no. 1 (2021): 7–12. <https://doi.org/10.29303/prospek.v2i1.57>.

Ichsan, Muchammad. *Pengantar Hukum Islam*. Gramasurya, 2015.

Ismayani, R Mekar, Vismaia S Damaianti, Yeti Mulyati, dan Andoyo Sastromiharjo. "PENGARUH BAHAN AJAR TERHADAP MOTIVASI MEMBACA SISWA SMP." *Semantik* 14, no. 1 (2025): 127–40. <https://doi.org/DOI 10.22460>.

Jaenudin, Mohamad. *FIKIH IBADAH DALAM PERSPEKTIF SAINS*. Mimbar Pustaka, 2019.

Khadijah. *PENGEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI*. Perdana Publishing, 2016.

Khairunnisa, Syifa, Ahmad Hakam, dan Amaliyah Amaliyah. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMAINAN MONOPOLI PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM." *TARBAWY: Indonesian Journal of Islamic Education* 5, no. 1 (2018): 60. <https://doi.org/10.17509/t.v5i1.13333>.

Khoirun Aziz, Muhammad. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Untuk Meningkatkan Partisipasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI." Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, 2015. https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/17647/2/1320411032_bab-i_iv-atau-v_daftar-pustaka.pdf.

Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya, 2016.

Kusuma, Jaka Wijaya, Supardi, Muh. Rijalul Akbar, dkk. *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)*. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.

Larasati, Dita, Tri Wrahatnolo, Tri Rijanto, dan Lilik Anifah. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ISPRING SUITE 9 BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN DASAR LISTRIK DAN ELEKTRONIKA DI SMK NEGERI 3 SURABAYA." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 11, no. 01 (2021): 79–85. <https://doi.org/10.26740/jpte.v11n01.p79-85>.

Mayer, Richard E. "Cognitive Theory of Multimedia Learning." Dalam *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*, 2 ed., disunting oleh Richard E. Mayer. Cambridge University Press, 2014. <https://doi.org/10.1017/CBO9781139547369.005>.

Miarso, Yusufhadi. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Kencana, 2004.

Paas, Fred, dan Jeroen J. G. Van Merriënboer. "Cognitive-Load Theory: Methods to Manage Working Memory Load in the Learning of Complex Tasks." *Current Directions in Psychological Science* 29, no. 4 (2020): 394–98. <https://doi.org/10.1177/0963721420922183>.

Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, dan Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.

Puspitasari, Pipit, Puspita Sari Jaya Putri, dan Woro Wuryani. *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA IKIP SILIWANGI*. 1 (2018).

Putri, Nana Meisah, dan Hamimah Hamimah. "Pengembangan Multimedia Interaktif Wordwall Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) Pada Pembelajaran IPA." *Journal of Practice Learning and Educational Development* 3, no. 1 (2023): 1. <https://doi.org/10.58737/jpled.v3i1.99>.

Rakib, Abdur. "MUKALLAF SEBAGAI SUBJEK HUKUM DALAM FIQIH JINAYAH." *Hakam: Jurnal Kajian Hukum Islam dan Hukum Ekonomi Islam* 5, no. 2 (2021): 2. <https://doi.org/10.33650/jhi.v5i2.3585>.

Rita Fiantika, Feny, Sri Jumiyati, Leli Honesti, dkk. *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF*. PT. GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI, 2022.

Rohidin. *BUKU AJAR PENGANTAR HUKUM ISLAM: Dari Semenanjung Arabia hingga Indonesia*. Lintang Rasi Aksara Books, 2017.

Sejarah Tambakberas, Tim. *TAMBAKBERAS Menelisik Sejarah Memetik Uswah*. Pustaka Bahrul Ulum, 2019.

Septiani, An-nisa Nur Sholihah Indah, Triana Rejekiningsih, Triyanto Triyanto, dan Rusnaini Rusnaini. "Development of Interactive Multimedia Learning Courseware to Strengthen Students' Character." *European Journal of Educational Research* volume-9-2020, no. volume-9-issue-3-july-2020 (2020): 1267-79. <https://doi.org/10.12973/eu-jer.9.3.1267>.

Shoffa, Shoffan. *Media Pembelajaran*. Afasa Pustaka, 2023.

Simarmata, Janner, Choms Gary Ganda Tua Sibarani, dan Tauada Silalahi. "Development of Hybrid Learning-Based Animation Media to Improve the Learning Outcomes of Multimedia Learning." *Journal of Physics: Conference Series* 1477, no. 4 (2020): 042067. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1477/4/042067>.

Siregar, Idris. *ILMU FIKIH*. Trussmedia Grafika, 2022.

Sodik, Mohamad, Yosef Farhan Dafik Sahal, dan N. Hani Herlina. "Pengaruh Kinerja Guru dalam Pelaksanaan Pembelajaran terhadap Prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Alquran Hadis." *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam* 7, no. 1 (2019): 97. <https://doi.org/10.36667/jppi.v7i1.359>.

- Sodiqin, Ali. *FIQH, DAN USHUL FIQH Sejarah, Metodologi dan Implementasinya di Indonesia*. Beranda Publishing, 2012.
- Soleh Hapudin, Muhammad. *Teori Belajar Dan Pembelajaran: Menciptakan Pembelajaran yang Kreatif dan Efektif*. Prenada Media, 2021.
- Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta, 2019.
- Sujarwo, Septy Nur Herawati, Tunjungsari Sekaringtyas, dkk. "Android-Based Interactive Media to Raise Student Learning Outcomes in Social Science." *IJIM* 16, no. 7 (2022): 07. <https://doi.org/10.3991/ijim.v16i07.25739>.
- Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. PEDAGOGIA, 2012.
- Sunaryo, Vina Serevina, Salsa Ghina Khairunisa, dan Mifta Rizkiana Hasni. "Development of Physics Learning Interactive Multimedia Integrated with Student Worksheets on the Subject of Vibration for High School Students." *Journal of Physics: Conference Series* 2309, no. 1 (2022): 1–7. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/2309/1/012070>.
- Suryaman, Heri. *TEORI BELAJAR*. EUREKA MEDIA AKSARA, 2024.
- Tohari, Begjo, dan Ainur Rahman. "Konstruktivisme Lev Semonovich Vygotsky dan Jerome Bruner: Model Pembelajaran Aktif dalam Pengembangan Kemampuan Kognitif Anak." *Nusantara: Jurnal Pendidikan Indonesia* 4, no. 1 (2024): 209–28. <https://doi.org/10.14421/njpi.2024.v4i1-13>.
- Wahab, Gusnarib dan Rosnawati. *TEORI-TEORI BELAJAR DAN PEMBELAJARAN*. Adanu Abimata, 2020.
- Wijoyo, Agung. "Pengaruh Hasil Belajar Siswa dengan Menggunakan Multi Media Pembelajaran Interaktif untuk Sekolah Menengah Pertama dan Sekolah Menengah Atas." *Jurnal Informatika Universitas Pamulang* 3, no. 1 (2018): 46. <https://doi.org/10.32493/informatika.v3i1.1519>.
- Yunus, Rahmat Sayyid Al-Nuzul, Fatimah Djafar, dan Wiwik Pratiwi. "Pengaruh Fasilitas Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *EDUCATOR (DIRECTORY OF ELEMENTARY EDUCATION JOURNAL)* 2, no. 2 (2021): 2. <https://doi.org/10.58176/edu.v2i2.153>.