

المراجع

- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018): 1. <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Alfina, Elsa Nur. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pengukuran Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas Iii Di Mi Islamiyah Batokan." Undergraduate_(S1), Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, 2022. <https://repository.unugiri.ac.id/id/eprint/1997/>.
- Alvian, Muhamad Ivan. "مهارة الكلام وتعليمها." *Arabia* 7, no. 2 (2016): 2. <https://doi.org/10.21043/arabia.v5i1.1409>.
- Amin, Bani. "Konsep Pengajaran Maharah Al Kalam Pada Tingkat Pemula." *Jurnal Seumubeuet* 2, no. 1 (2023): 1.
- Anastia. "Penelitian Terdahulu: Pengertian, Cara Membuat, Tabel, hingga Contohnya." *Halo Bookstore*, 31 Oktober 2024.
- Apriesta, Lika, Wiwik Okta Susilawati, dan Rima Nopiyanti. "Pengembangan Media Monosa (Monopoli Bahasa) Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Lihat Sekitar Kelas Iv Sekolah Dasar." *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS* 13, no. 1 (2023): 59–69.
- Ardiansyah, Risnita, dan M. Syahrani Jailani. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2023): 2. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>.
- Candra, Andista Mutia, dan Theresia Sri Rahayu. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Tematik Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 4 (2021): 4. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1212>.
- Daradjah, Zakiah Muftie. "تطوير الوسيلة التعليمية لمهارة القراءة على أساس مونوبولي لدى الطلبة في "المدرسة المتوسطة الاسلامية سوکافورو مالانج Masters, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2025. <http://etheses.uin-malang.ac.id/75455/>.
- Djola, Fakhrun, Ibnu Rawandhy N. Hula, Nur Hasaniyah, dan Berti Arsyad. "تطوير وسيلة "التعليمية التفاعلية لمهارة الاستماع لدى تلاميذ المدرسة الإسلامية." *ARABIYYA: JURNAL STUDI BAHASA ARAB* 11, no. 02 (2022): 02.
- Hidayat, Agung Nurul, dan SAEPUL. "Analisis Karakteristik Media Pembelajaran Secara Umum." *E-Jurnal Pendidikan Mutiara* 8, no. 1 (2023): 1. <https://ejurnal.stkipmutiarabanten.ac.id/index.php/jpm/article/view/177>.

- Isnaini, Nurul, dan Nurul Huda. “Pengembangan Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab Berbasis Permainan My Happy Route Pada Siswa Kelas Viii Mtsn 10 Sleman.” *Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab dan Kebahasaaraban* 3, no. 1 (2020): 1. <https://doi.org/10.35931/am.v3i1.156>.
- Istiningsih, Siti, Darmiany Darmiany, Fitri Puji Astria, dan Muhammad Erfan. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Di Era New Normal.” *COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education)* 4, no. 6 (2021): 911–20.
- Ivani, Nurul, dan Agatha Kristi Pramudika Sari. “Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Monopoli Petualangan Nusantara Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran IPS Kelas V Di Sekolah Dasar Negeri Timbang.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 1, no. 2 (2023): 2.
- Jogiyanto, Hartono. *Metoda Pengumpulan dan Teknik Analisis Data*. Penerbit Andi, 2018.
- Kurniawati, Eny. “Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar PPKn.” *Pedagogi: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 1, no. 1 (2021): 1.
- Kurniawati, Lailia, Nana Ganda, dan Ahmad Mulyadiprana. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran IPS SD.” *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 8, no. 4 (2021): 4. <https://doi.org/10.17509/pedadidaktika.v8i4.41752>.
- Liana, Lie. “Penggunaan MRA dengan SPSS untuk menguji pengaruh variabel moderating terhadap hubungan antara variabel independen dan variabel dependen.” *Dinamik* 14, no. 2 (2009).
- Luarmasse, Naxa Elsina, Juliaans E. R. Marantika, dan Henderika Serpara. “Pengaruh Media Pembelajaran Permainan Monopoli Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Sma N 5 Kabupaten Kepulauan Tanimbar.” *J-EDu: Journal - Erfolgreicher Deutschunterricht* 1, no. 2 (2021): 2.
- Makbul, M. “Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian.” Preprint, OSF, 15 Juni 2021. <https://doi.org/10.31219/osf.io/svu73>.
- Marlina, Lina. “Efektifitas Metode Langsung Dalam Pengajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Arab.” *Al-Tsaqafa : Jurnal Ilmiah Peradaban Islam* 13, no. 02 (2016): 02. <https://doi.org/10.15575/al-tsaqafa.v13i02.1973>.
- Maysi, Satimin. “Pengembangan Media Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara.” Diploma, UIN RADEN INTAN LAMPUNG, 2022. <https://repository.radenintan.ac.id/19391/>.
- Mukti, Wahyu Krisna. “Pengembangan media permainan monopoli pada pembelajaran kosakata bahasa arab siswa kelas VII di MTs Maulana Maghribi Ujungnegero



- Kandeman Batang.” Undergraduate_thesis, UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan, 2024.
- Mulyani, Sri. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Edukasi Untuk Meningkatkan Literasi Dan Numerasi Pada Siswa.” *Jurnal Pendidikan Dan Media Pembelajaran* 2, no. 3 (2023): 3.
- Muna, Nailul. “تطوير اللعبة ‘مونوبولي’ لمهارة الكلام في المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية الثانية مدينة كديري.” Undergraduate, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2019. <http://etheses.uin-malang.ac.id/48119/>.
- Muslimah, Sinta, dan Maulfi Syaiful Rizal. *Pengoptimalan Sikap Sosial Siswa SMP melalui Media Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia | JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*. t.t. Diakses 11 Januari 2025.
- Nalole, Darwati. “Meningkatkan Keterampilan Berbicara (Maharah al-Kalam) Melalui Metode Muhadtsah Dalam Pembelajaran Bahasa Arab.” *Al-Minhaj: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 1 (2018): 1.
- Noviana, Anggi, Muarif Muarif, Sugiarti Sugiarti, dan Helen Febrianti Helen Febrianti. “Penerapan Permainan Edukatif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMA Dalam Pelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Binary: Jurnal Teknologi Informasi Dan Edukasi* 1, no. 1 (2024): 1.
- Nurita, Elma. *Penerapan Media Monopoli Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Kelas Iv Sdn Taman 2 Bondowoso Tahun Pelajaran 2016/2017*. 6 Maret 2017.
- Nurul Isnaini. “Pengembangan Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab Berbasis Permainan My Happy Route Pada Siswa Kelas Viii Mtsn 10 Sleman Tahun Pelajaran 2018/2019.” Skripsi, UIN Sunan Kalijaga, 2019. <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/40149/>.
- Octaviani, Rika, dan Elma Sutriani. “Analisis Data Dan Pengecekan Keabsahan Data.” Preprint, OSF, 11 Februari 2019.
- Oktavia, Mirani, Aliffia Teja Prasasty, dan Isroyati Isroyati. “Uji Normalitas Gain Untuk Pemantapan Dan Modul Dengan One Group Pre and Post Test.” *Simposium Nasional Ilmiah & Call for Paper Unindra (Simponi)* 1, no. 1 (2019): 1. <https://doi.org/10.30998/simponi.v1i1.439>.
- Prasetyo, Iis. “Teknik analisis data dalam research and development.” *Jurusan PLS FIP Universitas Negeri Yogyakarta*, 2012.
- Priatna, Tedi. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Disunting oleh Nur Hamzah. I. CV Insan Mandiri, 2017. <https://etheses.uinsgd.ac.id/16411/>.
- Purnama, Sigit. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab).” *Literasi: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 1 (2016): 1.

- Rohmawati, Silfiah. "Penerapan Hasil Modifikasi Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Berbicara Bahasa Arab." *Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab dan Kebahasaaraban* 2, no. 2 (2019): 165. <https://doi.org/10.35931/am.v2i2.141>.
- Safitri, Irti. "Keefektifan Media Pembelajaran Monosa (Monopoli Bahasa) Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas Vii Smp Negeri 1 Watansoppeng." Diploma, UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR, 2019. <https://eprints.unm.ac.id/13183/>.
- Sholikha, Lutfia Imroatus. "تطوير وسيلة التعليمية كتاب مشغول لتعليم اللغة العربية للأطفال فى روضة الأطفال، المعارف' باسوروان Undergraduate, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2024. <http://etheses.uin-malang.ac.id/67131/>.
- Sopia, dan Siti Quratul Ain. "Faktor-Faktor Determinan Dalam Pengembangan Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar." *Didaktika: Jurnal Kependidikan* 13, no. 3 (2024): 3. <https://doi.org/10.58230/27454312.1221>.
- Subhaktiyasa, Putu Gede. "Menentukan Populasi Dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 4 (2024): 2721–31.
- Sugiono. *Metode Penelitan Pendidikan*. Alfabeta, 2016.
- Susanti, Sani, Fitrah Aminah, Intan Mumtazah Assa'idah, Mey Wati Aulia, dan Tania Angelika. "Dampak Negatif Metode Pengajaran Monoton Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Pedagogik: Jurnal Pendidikan Dan Riset* 2, no. 2 (2024): 2.
- Syahid, Ibrahim Maulana, Nur Annisa Istiqomah, dan Khoula Azwary. "Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran." *Journal of International Multidisciplinary Research* 2, no. 5 (2024): 5.
- Syahputri, Addini Zahra, Fay Della Fallenia, dan Ramadani Syafitri. "Kerangka Berfikir Penelitian Kuantitatif." *TARBIYAH: Journal of Educational Science and Teaching* 2, no. 1 (2023): 1.
- Tabrani, Ahmad. "مهارة الكلام : تاريخها وكيف نتعلمها ونعلمها." *Imtiyaz : Jurnal Pendidikan dan Bahasa Arab* 3, no. 1 (2019): 1. <https://doi.org/10.29300/im.v3i1.2094>.
- UCEO. "Pengertian Hipotesis Dan Langkah Perumusan Hipotesis." *Informatika Universitas Ciputra*, 11 Januari 2016.
- ulama Arab. *kaidah islamiyah*. t.t.
- Wati, Anjelina. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2021): 68–73.
- Wicahyo, Guntur Setyo. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Materi Perencanaan Pemasaran Kelas X Jurusan Pemasaran SMK Ketintang Surabaya." *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 6, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.26740/jptn.v6n1.p%0p>.

Yayasan Baitul Mal BRI. *Al Qur'an Al Karim*. PT.Riels Grafika, 2015.

مصطفى السايح, عمرو. "تقييم مقرر الألعاب الجماعية لطلبة تخصص تدريس بكلية التربية الرياضية في ضوء جودة التعليم الجامعي." *مجلة تطبيقات علوم الرياضة* ٧ 108, no. 108,

(2021): 421–35. <https://doi.org/10.21608/jaar.2021.155956>.





**UNIVERSITAS
KH. ABDUL CHALIM**