

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Anis dan Ika Rahmawati. *Pengembangan Media Pembelajaran Scrund (Scrapbook Bangun Datar) Untuk Kelas IV. SD*. Surabaya: Universitas Negrei Surabaya. 559.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2006.
- Assyauqi, Muhammad Iqbal. *Model Pengembangan Borg and Gall*. Institut Agama Islam Negri. 2020.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. Halaqa: Islamic Education Journal. Vol 3. 36.
- Data wawancara dengan guru wali kelas VI-G di MI Negeri 2 Mojokerto tanggal 26 November 2024.
- Data wawancara dengan guru wali kelas IV-B di MI Negeri 2 Mojokerto tanggal 25 November 2024.
- Data wawancara dengan guru wali kelas IV di MI Miftahul Ulum tanggal 25 November 2024.
- Depdiknas. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. 28. 2008.
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta. Tahun 2009.
- Djali dan Pudji Muljono. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo. 2008.
- Dimiyati Dan Mudjiono, " *Belajar Dan Pembelajaran* ", (Jakarta: Rineka Cipta Tahun 2009), 200.
- Ericko Saputra, Rifky. *Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas IV SDN Gisidrono 03 Kota Semarang*. 2020.
- Fathani. *Matematika Hakikat & Logika*. Jogjakarta: Ar-RuzzMedia. 2009.
- Fraenkel, J. R., & Wallen, N. E. *How to Design and Evaluate Research in Education (2nded)*. Newyork: McGraw-Hill, Inc. 103. 1993.

- Fitriani, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Scrapbook untuk Peserta didik Sekolah Dasar*, 2020
- Hakim, Lukman Nul. *Ulasan Metodologi Kualitatif: Wawancara Terhadap Elit*. 2013.
- Hasanah, Hasyim. *Teknik-teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial)*. Jurnal. Semarang: UIN Semarang.
- Heryaneu, Yukeu., Amir, dan Pepen. *Efektivitas Penggunaan Media Scrapbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Karangan Deskripsi*. Jurnal Pendidikan Bahasa Jerman, Fakultas Pendidikan Bahasa Dan Seni. UPI. 2015.
- Hidayat, Anwar. *Pengertian Dan Rumus Uji Saphiro Wilk – Cara Hitung*. 2013. <https://www.statistikian.com/2013/01/saphiro-wilk.html>. diakses tanggal 16 Oktober 2023.
- Huda, Ahmad Nur. *Penerapan Media Pembelajaran Dalam Kegiatan Belajar MengajardiSekolahDasar*. <https://s2dikdas.fipp.uny.ac.id/berita/penerapan-media-pembelajarandalam-kegiatan-belajar-mengajar-di-sekolah-dasar.html>. diakses tanggal 09 Oktober 2023.
- J. Bruner. *Toward a Theory of Instruction*. Cambridge: Harvard University Press. 1966.
- Johan, Jasmine Riani., Tuti Iriani, dan Arris Maulana, *Penerapan Model Four-D Dalam Pengebangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perorangan*. Universitas Negri Jakarta. 2023.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia.
- Kesumawati, Nila. *Pemahaman Konsep Matematik dalam Pembelajaran Matematika*. FKIP Program Studi Pendidikan Matematika Universitas PGRI Palembang. 2008.
- Kemp, E. J. Morrison, G. R., & Ross, S.M. *Designing EffekTve Intruction*. New York: Macmillan College Publishing Company, Inc. 289. 1994.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya. 2016.
- N. Nieveen. *Prototyping to reach product quality*. dalam J. Akker, R. M. Branch,

- K. Gustafson, N. Nieveen & T. Plomp (Eds). *Design Approaches and Tools in Education and Training*. (pp. 125-135). (Dordrecht, the Netherlands: Kluwer Academic Publish. 127. 1999.
- Nadila, Junita. *Strategy For Improving Facilities And Infrastructure In Improving The Quality Of Education*. Al-Khair Jurnal. Bengkulu: UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu. 2021.
- Nuryadi, dkk. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media. 2017. 102.
- Novitasari, Karisma. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Scrapbook Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Pada Mata Pelajaran SKI Kelas IVAI-Hayatul Islamiyah*. 2019.
- Organisation for Economic Cooperation and Development*. PISA Data. 2022.
- Pagara, Hamzah dkk. *Media Pembelajaran*. Gedung perpustakaan lt. 1 kampus UNM Gunungsari: Badan Penerbit UNM. 2022.
- Pakpahan, Andrew Fernando., dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran* Medan:Yayasan Kita Menulis. 2022.
- Priyanto, A. *Tantangan Pembelajaran Bangun Ruang di Sekolah Dasar dan Implikasinya*. Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar. Universitas Tanjung Pontianak. 5(1), 45-55. 2020.
- Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar. 2010.
- Putro, Pernando Cahya dan Danang Setyadi. *Pengembangan Komik Petualangan Zahlen Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun ruang*. Jawa Tengah: Universitas Kristen Satya Wacana. 2022. 132.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktik*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute. 2020.
- Ritonga, Adelia Priscila., Nabila Putri Andini, dan Layla Iklimah. *Pengembangan Bahan Ajaran Media*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. 2022. 344, diakses pada 7 Juli 2024.
- Rifky Ericko Saputra, *Pengembangan Media Scrapbook Pada Pembelajaran Matematika Kelas IV SDN Gisikdrono 03 Kota Semarang*, 2020

- S. Azwar. *Tes Presentasi: Fungsi dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Accomplished Teacher*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2002
- Saputro, Budiyo. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. 8. 2017.
- Setiawan, R. *Efektifitas Media Pembelajaran Non-Digital Di Sekolah Dasar: Studi Kasus Penggunaan Media Interaktif Sederhana, Jurnal Teknologi Pendidikan*. 22(3). 98-110. 2020.
- Shoffs, Shoffan., Dkk. *Media Pembelajaran*. Cv. Affaka Pustaka. 2003.
- Silalahi, Uber. *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: Reika Aditama. 2012.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta. 2012.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Cet. 13. 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan. Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA. 2015.
- Sugiyono, *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and development/R&D)*, 3, Bandung: Alfabeta, 2017, 38.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. *Media Pembelajaran*. Cet. 13. Bandung : Sinar Baru Algesindo. 2017.
- Sundayana, Rostina. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. 2014.
- Umar, Husein. *Metode Riset Bisnis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama. 2003.
- Va Hardiana. *Terampil Membuat 50 Kreasi Scrapbook Cantik Pada Frame*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama. 2015.
- Widyoko, Eko Putro. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2009.
- Wulandari Puteri, Junike. *Kemampuan Koneksi Matematis Peserta didik Pada Model Pembelajaran Conneted Mathematics Project*. GMP. Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika. 2017.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Statistika*. Depok: Rajawali Press. 2018.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta:

Rineka Cipta. 2006.

Sholiha, Amirotus. *Pengembangan media pembelajaran media interaktif game powerpoint materi siklus makhluk hidup pada peserta didik kelas IV SDI*

ASY-SYARIF. Skripsi. Mojokerto: IKHAC. 2022.

