

SKRIPSI

PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL DALAM ADIKSI BERMAIN GAME ONLINE *MOBILE LEGENDS*

(Studi Kasus Mahasiswa Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim)



Oleh:

M. Ridho

NIM. 20181711004013

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
FAKULTAS DAKWAH DAN USHULUDDIN
INSTITUT PESANTREN KH. ABDUL CHALIM MOJOKERTO**

2022

SKRIPSI
PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL DALAM ADIKSI BERMAIN
GAME ONLINE *MOBILE LEGENDS*

(Studi Kasus Mahasiswa Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim)

Diajukan Kepada:

Fakultas Dakwah dan Ushuluddin Institut Pesantren KH. Abdul Chalim

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Komunikasi dan Penyiaran Islam

Oleh:

M. Ridho

NIM. 20181711004013

Telah Disetujui Oleh Dosen Pembimbing,

M. Alfin Fatikh, M. I. Kom

NIY. 2017.01.100



PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
FAKULTAS DAKWAH DAN USHULUDDIN
INSTITUT PESANTREN KH. ABDUL CHALIM MOJOKERTO
2022

ABSTRAK

M, RIDHO. 2022. PERILAKU KOMUNIKASI INTERPERSONAL DALAM ADIKSI BERMAIN GAME ONLINE *MOBILE LEGENDS* (Studi Kasus Mahasiswa Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim). Skripsi. Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah dan Ushuluddin Institut Pesantren KH. Abdul Chalim, Pembimbing: M. Alfin Fatikh

Kata kunci: komunikasi, adiksi, mobile legends, mahasiswa

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui perilaku komunikasi interpersonal dalam adiksi bermain game online mobile legends Studi Kasus Mahasiswa Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim, untuk mengetahui bagaimana perilaku komunikasi interpersonal mahasiswa yang terkena adiksi bermain game online *mobile legends* di lingkungan Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim.

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif untuk membahas permasalahan yang diteliti, maka pengolahan data dilakukan dengan terjun langsung kelapangan, penelitian ini menggunakan teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa komunikasi interpersonal mahasiswa Asrama Putra Institut Pesantren KH. Abdul Chalim yang terkena adiksi dalam bermain game online mobile legends dapat berdampak buruk, baik bagi mahasiswa yang bermain game online mobile legends maupun bagi lingkungan sekitar. Hal ini di tandai dengan perilaku mahasiswa yang tidak lagi menghiraukan lingkungan sekitarnya, banyak mahasiswa lain yang mengaku susah untuk berkomunikasi dengan para pecandu game ini ketika sedang bermain ataupun setelahnya. Hal ini tentu berdampak pada kualitas komunikasi interpersonal seseorang. bukan hanya itu dampaknya juga rasakan oleh lingkungan sekitarnya. Karena kebanyakan komunikasi dalam game online mobile legends ini adalah toxic, tentu jika komunikasi seperti ini berkelanjutan secara berkepanjangan, maka akan menghasilkan budaya komunikasi yang toxic di lingkungan asrama putra institut pesantren KH. Abdul chalim.

ABSTRACT

M, RIDHO. 2022. INTERPERSONAL COMMUNICATION BEHAVIOR IN MOBILE LEGENDS ONLINE GAME PLAYING ADDICTION (Case Study of KH. Abdul Chalim Islamic Boarding School Boys' Dormitory Students). Thesis: Islamic Communication and Broadcasting Study Program, Faculty of Da'wah and Ushuluddin Islamic Boarding School KH. Abdul Chalim, Supervisor: M. Alfin Fatikh

Keywords: *Communication, Addiction, Mobile Legends, Students*

The purpose of this study was to determine interpersonal communication behavior in addiction to playing mobile legends online games. Case Study of Male Dormitory Students at the KH Islamic Boarding School. Abdul Chalim, to find out how the interpersonal communication behavior of students who are addicted to playing mobile legends online games in the Boys Dormitory of the KH Islamic Boarding School. Abdul Chalim.

This research is a qualitative research with a descriptive approach to discuss the problems studied, then the data management is carried out by going directly to the field, this study uses observation, interviews, and documentation techniques.

The results of this study indicate that the interpersonal communication of the students of the Male Dormitory of the Islamic Boarding School, KH. Abdul Chalim who is addicted to playing mobile legends online games can have a bad impact, both for students who play mobile legends online games and for the surrounding environment. This is indicated by the behavior of students who no longer care about their surroundings, many other students admit that it is difficult to communicate with addicts of this game while playing or after. This certainly has an impact on the quality of one's interpersonal communication. not only that the impact is also felt by the surrounding environment. Because most of the communication in this mobile legends online game is toxic, of course if this kind of communication continues for a long time, it will result in a toxic communication culture in the male dormitory environment of the KH Islamic Boarding School. Abdul chalim.

مستخلص البحث

محمد رضى. 2022. سلوك الاتصال بين الأفراد في مدمن لعبة أساطير الجوال عبر الإنترنت (دراسة حالة للطلبة في مسكن الطلبة بجامعة كياهي

الحاج عبد الحليم). البحث العلمي. قسم الإتصالية والتشيرة الإسلامية، كلية الدعوة وأصول الدين بجامعة كياهي حاج عبد الحليم. المشرف:

الفين فاتح الماجستير

الكلمات المفتاحية : الاتصال، المدمن، أساطير الجوال، طلبة الجامعي

اهداف هذا البحث لمعرفة سلوك الاتصال بين الأفراد في لعبة أساطير الجوال عبر الإنترنت دراسة حالة طلبة مسكن الطلبة جامعة كياهي الحاج عبد الحليم، لمعرفة كيف سلوك الاتصال بين الأفراد طلبة يصيب بلعبة أساطير الجوال عبر الإنترنت في مسكن الطلبة جامعة كياهي الحاج عبد الحليم. استخدام هذا البحث بالبحث الكيفي بمدخل الوصفية لمبحثة المشكلات. ثم ادارة البيانات بالذهاب مباشرة إلى الميدان. اسلوب جمع البيانات بالملاحظة والمقابلة والتوثيق.

حصيلة البحث تدل أن اتصال بين الأفراد للطلبة مسكن الطلبة جامعة كياهي الحاج عبد الحليم يصيب بلعبة أساطير الجوال عبر الإنترنت يؤثر بالتأثير السوء للطلبة مسكن الطلبة جامعة كياهي الحاج عبد الحليم وبيئته. امتاز بسلوك الطلبة الذين لا يتنبهون بيئتهم، كثير من الطلبة الآخر يشعرون صعوبة للتصال إلى مدمنين هذه اللعبة عند يلعبون أو بعده. هذا الحال يأتري كيفية الاتصال بين الأفراد و بيئة تقريبة. لأن كثير التصال في لعبة أساطير الجوال عبر الإنترنت سامة، فطبعاً اذا يستمر هذا التصال حتى يكون ثقافة سامة في بيئة مسكن الطلبة جامعة كياهي الحاج عبد الحليم.

