

## المراجع

- أسراري، إمام. ١٩٩٥. الوسائل المعينات في تعليم العربية. مالانج: معهد العالي لفن التدريس وعلوم التربية إيكيب مالانج شعبة اللغة العربية
- بحر الدين، أوريل. ٢٠١٠. تطوير منهج تعليم اللغة العربية وتطبيقه على مهارة الكتابة. مالانج: أوئين مالك بريس
- دويردي، ر.، وحيد. ٢٠٠٠. البحث العلمي: أساسيته النظرية وممارسته العلمية. دمشق: دار الفكر صهني، م.، إسماعيل. ١٩٨١. الألعاب اللغوية في تعليم اللغة الأجنبية. الرياض: دار المزيد
- طعيمة، رشدي، أ. ١٩٨٩. المرجع في تعليم اللغة العربية للناطقين بلغات أخرى. مكة المكرمة: جامعة أم القرى معهد اللغة العربية
- طعيمة، رشدي، أ. ١٩٨٩. تعليم العربية لغير الناطقين بها: مناجه وأساليبه. مصر: منشورة المنظمة الإسلامية للتربية والعلوم والثقافة
- عبد الله، ع.، الصديق. ٢٠٠٨. تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها. الخرطوم: دار العالمية للنشر والتوزيع

Abdul, Mochammad. *Panduan Penilaian Tes Tertulis*. Pusat Penilaian Pendidikan Badan Penelitian Dan Pengembangan Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. Jakarta: Pusat Penilaian Pendidikan, 2019.

Afidah, Nurul, and Fitrianto Eko Subekti. "Efektivitas Penggunaan Game Edukasi Digital Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *Jurnal Basicedu* 8, no. 3 (2024): 1944–52. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7564>.

Agustina, Tresna Hamidah, Ellina Rienovita, and Mario Emilzoli. "Pembelajaran Berbasis Gamifikasi : Pemanfaatan Platform Gimkit Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)* 4, no. 4 (2024): 1475–84. <https://doi.org/10.53299/jppi.v4i4.766>.

Ali, Aisyah, Lidwiya Maniboey, Cornelia, Ruth Megawati, Catur Fathonah Djarwo, and Hanida Listiani. *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif Dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Di Sekolah Dasar*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.

Ali, M.Makhrus, Tri Hariyati, Meli Yudestia Pratiwi, and Siti Afifah. "Metodologi Penelitian Kuantitatif Dan Penerapannya Dalam Penelitian." *Education*

- Journal: Penelitian Ibnu Rusyd Kotabumi* 2, no. 2 (2022).  
<https://doi.org/10.56670/jsrd.v5i1.143>.
- Ar Rosyid, Hofi Hannan, and Surjani Wonorahardjo. "Inovasi Pembelajaran IPS: Pengembangan Gimkit Pada Materi Hindu Budha Kelas VII." *Journal of Innovation and Teacher Professionalism* 3, no. 1 (2024): 203–10.  
<https://doi.org/10.17977/um084v3i12025p203-210>.
- Awaludin, Ahmad Fajar. *Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Arti Bumi Intaran, 2023.
- Candra Susanto, Primadi, Dewi Ulfah Arini, Lily Yuntina, Josua Panatap Soehaditama, and Nuraeni Nuraeni. "Konsep Penelitian Kuantitatif: Populasi, Sampel, Dan Analisis Data (Sebuah Tinjauan Pustaka)." *Jurnal Ilmu Multidisplin* 3, no. 1 (2024): 1–12. <https://doi.org/10.38035/jim.v3i1.504>.
- Carli Wiseza, Fitria, Ibermarza, and Nisye Friska Andini. "Penggunaan Model Pembelajaran Game Based Learning Terhadap Hasil Belajar IPS." *NUR EL-ISLAM : Jurnal Pendidikan Dan Sosial Keagamaan* 10, no. 1 (2023): 124–38.  
<https://doi.org/10.51311/nuris.v10i1.516>.
- Christin Nur Aini, Ratna Nur Rahayu, Risca Nur Maulita, and Rachmalia Vinda Kusuma. "Implementasi Gimkit Sebagai Media Pembelajaran Matematika Materi Bangun Datar Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 6 Tuban." *Cendekia Pendidikan* 5, no. 9 (2024).  
<https://doi.org/10.9644/sindoro.v3i9.252>.
- Cika, Hairuddin. "Peranan Kompetensi Guru Pendidikan Agama Islam (PAI) Dalam Meningkatkan Interaksi Pembelajaran Di Sekolah." *Guru Tua : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, no. 1 (2020): 43.
- Dea Adinda, Era Fazira, Rafly Syahputra Sikumbang, and Shakholid Nasution. "Meningkatkan Kemampuan Peserta Didik Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Terhadap Maharah Al-Kitabah Dengan Metode Pembelajaran Insya'iyah." *Jurnal Yudistira : Publikasi Riset Ilmu Pendidikan Dan Bahasa* 2, no. 1 (2024): 86–100. <https://doi.org/10.61132/yudistira.v2i1.394>.
- Dewi. "Implementasi Model Pembelajaran Game-Based Learning Terhadap Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar Di Masa Pandemi." *SKULA Jurnal Pendidikan Profesi Guru Madrasah* 2, no. 3 (2022): 279–82.  
<https://doi.org/http://studentjournal.iaincurup.ac.id/index.php/skula>.
- Dianto, Talqis Nur, Nanang Joko P, Ahmad Fatoni, and Salsabila Kalita. "CEFR-Based Beginner Arabic Reading And Writing Curriculum Design In Indonesia." *Ijaz Arabi Journal of Arabic Learning* 5, no. 3 (2022): 718–38.  
<https://doi.org/10.18860/ijazarabi.v5i3.16684>.
- Fadilah, Azmi Difa, Nisrina Tiara Adinda, and Ichsan Fauzi Rahman. "Mewujudkan Pendidikan Inklusif Dan Berkelanjutan Dengan Literasi Digital: Peran Teknologi Di Era SDGs 2030." *MERDEKA : Jurnal Ilmiah*

- Multidisiplin* 1, no. 5 (2024): 106–21.  
<https://doi.org/https://doi.org/10.62017/merdeka>.
- Fauzi, Akhmad, and Syiraful Masrupah. “Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa.” *Ngaos: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 2, no. 1 (2024): 10–20.  
<https://doi.org/10.59373/ngaos.v2i1.7>.
- Fikri, Hasnul. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta, 2018. Penerbit Samudera Biru.
- Firmansyah, Deri, and Dede. “Teknik Pengambilan Sampel Umum Dalam Metodologi Penelitian: Literature Review.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)* 1, no. 2 (2022). <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>.
- Handriawan, Dony, and Muhammad Nurman. *Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab*. Mataram: Sanabil, 2021.
- Hartono, Hamidah, Adinda Syahputri, Imam Saukani, and Sakholid Nasution. “Problematika Pembelajaran Maharah Kitabah Terhadap Mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab Di UINSU.” *GJMI: Gudang Jurnal Multidisiplin Ilmu* 2, no. 1 (2024): 54–58.  
<https://gudangjurnal.com/index.php/gjmi/article/view/139>.
- Hasan. *Media Pembelajaran Bahasa Arab Dari Media Jadul Sampai Media Unggul*. Amuntai Utara: STIQ Amuntai Press, 2020.
- “Hasil Pengamatan Mengajar PLP MAN 2 Mojokerto.” Mojokerto, 2024.
- “Hasil Wawancara Guru.” Mojokerto, 2024.
- “Hasil Wawancara Siswa MAN 2 Mojokerto.” Mojokerto, 2024.
- Hermawan, Acep. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.
- Hikmah, and Ammar Zainuddin. *Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab Berkelanjutan*. Yogyakarta: Penerbit DEEPUBLISH, 2024.
- Ibrahim, Ibrahim, and Muslimah Muslimah. “Tekhnik Pemeriksaan Jawaban, Pemberian Skor, Konversi Nilai Dan Standar Penilaian.” *Jurnal Al-Qiyam* 2, no. 1 (2021): 1–9. <https://doi.org/10.33648/alqiyam.v2i1.114>.
- Ilyas, Mohammad. *Bahasa Arab Madrasah Aliyah Kelas X*. Jakarta: Direktorat KSKK Madrasah Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama RI, 2020.
- Izzah, Nurul, and Muhammad Hafidz. “Problematika Maharah Kitabah Berdasarkan Kurikulum KMA 183.” *BARA AJI: Jurnal Keilmuan Bahasa Arab Dan Pengajarannya* 1, no. 02 (2024): 83–114.  
<https://doi.org/10.52185/baraaaji.v1i02.401>.
- Juliyana, Juliyana, Nafi’ul Huda, Ninik Indrawati, Muqimah Liwais Sunnah, and Muhammad Hafid. “Influence of My Happy Route Game-Based Learning Media in Improving the Arabic Writing Skills at MTs Al-Mas’udy

- Mojokerto.” *Alsuna: Journal of Arabic and English Language* 5, no. 1 (2022): 81–95. <https://doi.org/10.31538/alsuna.v5i1.2505>.
- Karagiorgas, Dimitrios N., and Shari Niemann. “Gamification and Game-Based Learning.” *Journal of Educational Technology Systems* 45, no. 4 (2017): 499–519. <https://doi.org/10.1177/0047239516665105>.
- Karo, Isran Rasyid. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *AXIOM* 7, no. 1 (2018): 39–55.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran. Bintang Sutabaya*. Surabaya: Bintang Sutabaya Press, 2016.
- Makrufah, Yayil Kholisotul. “Kitabah Sebagai Media Komunikasi Tulisan.” In *Seminar Nasional Bahasa Arab Universitas Negeri Malang, 585–92*. Malang: Kajian Bahasa, Sastra, dan Budaya Arab, 2019. <https://doi.org/10.1515/9783112372760-015>.
- MAN 2 Mojokerto. “Visi Misi MAN 2 Mojokerto,” 2025. <https://man2mojokerto.sch.id/>.
- Marliana Susianti, Oni. “Perumusan Variabel Dan Indikator Dalam Penelitian Kuantitatif Kependidikan.” *Jurnal Pendidikan Rokania* 9, no. 1 (2024): 18. <https://doi.org/10.37728/jpr.v9i1.1066>.
- Mayang Ramadhani, Cut. “Maharah Kitabah Dalam Pembelajaran Bahasa Arab.” *Sindoro Cendikia Pendidikan* 5, no. 9 (2024): 93–103. <https://doi.org/10.9644/sindoro.v3i9.252>.
- McGonigal, Jane. “Reality Is Broken,” 839–43. New York: The Penguin Press, 2011. <https://doi.org/10.3233/978-1-60750-806-9-839>.
- Mz, Nor Azan, and Wong Sy. “Game Based Learning Model for History Courseware : A Preliminary Analysis.” *IEEE* 1, no. 1 (2008).
- Ngaisah, Siti, Farhan Yadi, and Aldora Pratama. “Pengaruh Metode Kerja Kelompok Terapan Kemandirian Belajar Cakram Warna Kelas IV SD.” *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 08, no. 02 (2023).
- Nurhasana, Intan. “Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab.” *AL-FIKRU: JURNAL PENDIDIKAN DAN SAINS* 2, no. 2 (2021): 141–51. <https://doi.org/10.55311/aioes.v1i2.67>.
- Pangestu, Ahmad Aji, Luluk Ifadah, and Nur Alfi Muanayah. “Efektivitas Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Nilai Kognitif Peserta Didik Di SMP Maarif Tlogomulyo.” *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Sains Islam Interdisipliner* 1, no. 2 (2022): 70–83. <https://doi.org/10.59944/jipsi.v1i2.28>.
- Permana, Natalis Sukma. “Game Based Learning Sebagai Salah Satu Solusi Dan Inovasi Pembelajaran Bagi Generasi Digital Native.” *JPAK: Jurnal Pendidikan Agama Katolik* 22, no. 2 (2022): 313–21. <https://doi.org/10.34150/jpak.v22i2.433>.

- Priadana, Sidik, and Denok Sunarsi. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Pascal Books, 2021.
- Reina Yustikadewi, Erwin Rahayu Saputra. "The Effect of Using Gimkit on the Learning Outcomes of Literature Appreciation of Grade V Elementary School Students." *DIDAKTIKA: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 7, no. 1 (2024): 26–31. <https://doi.org/10.26877/ijre.v4i1.15443>.
- Rhomadonah, Siti Aliyah, Muhammad Rizki Abdurrahman, Muhamad Dodi Bokasa, Ihsan Hidayat, Mardhiyah Khoirunnisa, and Alla Asmara. "Analisis Impostor Syndrome Dalam Aspek Religiositas Terhadap Waqf Behavior Mahasiswa IPB Dengan Pendekatan Ebbinghaus Forgetting Curve." *Al-Muzara'Ah* 11, no. 2 (2023): 187–99. <https://doi.org/10.29244/jam.11.2.187-199>.
- Riyadi, Dedi Eko. "Metode Common European Framework Of Reference For Language (CEFR) Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Al-Fakkaar: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 1 (2020): 42–59.
- Ropii, Muhammad, and Muhammad Fahrurrozi. *Evaluasi Hasil Belajar*. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press, 2017.
- Rosalina, Linda, Rahmi Oktarina, Rahmiati, and Indra Saputra. *Buku Ajar Statistika*. Padang: MRI Publisher, 2023.
- Rosmana, Primanita Sholihah, Acep Ruswan, Azizah Nur Alifah, Kania Pratiwi, Mayang Gita Fitriani, Nurul Huda, Sania Ramadhani, and Uni Nurnikmah. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Perencanaan Pembelajaran Guru Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, no. 1 (2024): 3048–54. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/12840/9856>.
- Rusydi, A.Siroj1, Afgani2 Win, Fatimah, Septaria Dian, and Gebriella Salsabila Zahira. "Metode Penelitian Kuantitatif Pendekatan Ilmiah Untuk Analisis Data." *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 7, no. 3 (2024). <https://doi.org/http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp>.
- Sembiring, Tamaulina Br., Irmawati, Muhammad Sabir, and Indra Tjahyadi. *Buku Ajar Metodologi Penelitian (Teori Dan Praktik)*. CV Saba Jaya Publisher. Karawang: CV Saba Jaya Publisher, 2024.
- Septyana, Risa, Salsabila Firdausi Nuzula, and Yurina Gusanti. "Peningkatan Asesmen Formatif Melalui Pemanfaatan Media Gamifikasi Gimkit Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik SMPN 24 Malang." *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial* 4, no. 4 (2024): 7. <https://doi.org/10.17977/um063v4i4p7>.
- Styawati, Styawati, Fenty Ariany, Debby Alita, and Erliyan Redy Susanto. "Pembelajaran Tradisional Menuju Milenial: Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Sebagai Penunjang Pembelajaran E-Learning Pada MAN 1 Pesawaran." *Journal of Social Sciences and Technology for Community*

- Service (JSSTCS)* 1, no. 2 (2020): 10–16. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.816>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta, 2019.
- Supriadi, Gito. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press, 2021.
- Wibawa, Aisyah Cinta Putri, Hashina Qiamu Mumtaziah, Lutfiah Anisa Sholaihah, and Rizki Hikmawan. “Game-Based Learning (GBL) Sebagai Inovasi Dan Solusi Percepatan Adaptasi Belajar Pada Masa New Normal.” *INTEGRATED (Journal of Information Technology and Vocational Education)* 3, no. 1 (2021): 19–21. <https://doi.org/10.17509/integrated.v3i1.32729>.
- Widodo, Slamet, Festy Ladyani, La Ode Asrianto, Rusdi, Khairunnisa, Sri Maria Puji Lestari, Dian Rachma Wijayanti, et al. *Buku Ajar Metodologi Penelitian*. Pangkal Pinang: CV Science Techno Direct, 2023.
- Wulandari, Sekar Ayu, and Sani Safitri. “Penerapan Metode Game Based Learning Dalam Materi Sejarah Bandung Lautan Api Di Kelas XI IPS SMA Negeri 4 Pagar Alam.” *JIPSOS* 2, no. 1 (2024): 334–41. <https://ejournal.uniramalang.ac.id/index.php/jipsos/article/download/3507/2794/26927>.
- Ziva Mahendra, Kenya, Nur Rohmah Diah, Vira Laura Utami, and Hendri Marhadi. “Analisis Penilaian Teknik Tes Dan Non Tes Pada Kelas IV Di SD Negeri 122 Pekanbaru.” *Jurnal Ilmiah Kajian Multidisipliner* 8, no. 5 (2024).
- Zuhriyah, Nurul, Ade Rahman, and Izzatunnisa Izzatunnisa. “Penerapan Metode Imla’ Istima’I Dan Ikhtibari Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Bahasa Arab MAN 2 Bima.” *AL-AF’IDAH: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab Dan Pengajarannya* 6, no. 2 (2022): 15–32. <https://doi.org/10.52266/al-afidah.v6i2.1056>.