

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis data yang telah dilakukan, penelitian ini dapat mencapai beberapa kesimpulan yaitu:

1. Hasil analisis deskriptif menunjukkan bahwa kemampuan seni rupa anak setelah perlakuan dengan Metode 3M (menggambar, menggunting, menempel) pada media origami mengalami peningkatan yang signifikan dan jelas lebih baik dari sebelumnya. Metode ini juga dapat meningkatkan kemampuan motorik dan kognitif anak selain meningkatkan kemampuan seni rupa mereka.
2. Terdapat pengaruh yang signifikan antara Metode 3M (menggambar, menggunting, menempel) pada media origami dengan kemampuan seni rupa anak di RA Kafala, Tarik, Sidoarjo. Kemampuan seni rupa rata-rata sebelum dan sesudah perlakuan meningkat dari 12,53 menjadi 26,13. Hasil uji hipotesis, di mana nilai  $\text{sig.} < 0,05$  juga membuktikan hal ini.

#### **B. Implikasi**

Berdasarkan kesimpulan di atas dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Secara teoritis, penelitian ini menggunakan teori yang sudah ada dan menemukan bagaimana Metode 3M (menggambar, menggunting, menempel) pada Media Origami berdampak pada kemampuan seni rupa anak di RA Kafala, Tarik, Sidoarjo.

2. Secara praktis, penelitian ini dapat menunjukkan bahwa jika guru ingin meningkatkan kemampuan seni rupa anak, mereka harus memperhatikan teknik dan media yang digunakan agar anak tertarik dan termotivasi untuk berpartisipasi dalam kegiatan pembelajaran.

### C. Saran

Dari kesimpulan hasil penelitian di atas, maka penulis mengajukan saran kepada pihak yang bersangkutan dengan hasil penelitian ini:

1. Kepada Pendidik

Mencoba model pembelajaran yang baru untuk anak-anak saat belajar agar anak tidak cenderung bosan. Kemampuan seni rupa anak akan meningkat dengan pembiasaan dan penggunaan metode pembelajaran yang lebih bervariasi dan menarik bagi anak. Salah satunya adalah metode 3m pada media origami, yang dapat meningkatkan kemampuan seni rupa anak, menumbuhkan kreativitas mereka, dan meningkatkan motivasi mereka untuk belajar.

2. Kepada Pihak Sekolah

Untuk membuat siswa lebih terlibat, inovatif, dan kreatif dalam proses belajar mengajar, lembaga pendidikan harus memberikan mereka lebih banyak fasilitas.

### 3. Kepada Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan metode 3m pada media origami yang lebih baik, dan penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan untuk penelitian selanjutnya. Terima kasih.

### D. Penutup

Puji syukur Alhamdulillah kita panjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan kita kekuatan, kesehatan, hidayah dan taufiqnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Meskipun telah menyelesaikan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan. Hal ini semata-mata merupakan keterbatasan ilmu dan kemampuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharap kritik dan saran untuk lebih baik ke depannya.

Akhirnya kepada Allah SWT. penulis memohon petunjuk dan bimbingan dari segala kesalahan dan kekhilafan serta kekeliruan dalam penulisan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan para pembaca pada umumnya. Terkhusus kepada kedua orang tuaku terima kasih banyak atas dukungan, bimbingan serta nasihatnya rasa terima kasih ini tidak bisa dirangkai oleh kata-kata. Terima kasih juga kepada ibu pembimbing Jihan Kusuma Wardhani, S.Pd, M.Sn serta teman-temanku atas dukungan yang telah diberikan.