

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Holis, "Belajar melalui bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Dini," *'Jurnal Pendidikan Universitas Garut'*, Vol, No. 1, (2016).
- Ahmad Susanto, *Pendidikan Anak Usia Dini*, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2017).
- _____, *Perkembangan Anak Usia Dini*, (Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2011).
- Ahmad Zaina, "Bermain Sebagai Metode Pembelajaran Bagi Anak Usia Dini". *Jurnal Ilmiah*, Vol. 3. No. 1 (2015).
- Anas Sudijono, *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, (Cet. Ke-11), (Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2015).
- Desmita, *Psikologi Perkembangan*. (Ed.4), (Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offset, 2010).
- Diajeng Nilam Resasmita, 2017. *Meningkatkan Kreativitas Melalui Permainan Plastisin Pada Siswa Sekolah Dasar*.
- Diana Vidya Fakhriyani, "Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini", *Jurnal Pemikiran Penelitian Pendidikan dan Sains*, Vol. 4, No. 2. Desember 2016.
- _____, "Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini", *Jurnal Pemikiran Penelitian Pendidikan dan Sains*, Vol. 4, NO. 2, (2016).
- Dwi Nurhayati Adhani, Nina Hanifah, dan Imro'atul Hasanah, "Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain Warna", *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo Madura*, Vol.4 No.1, 2017.
- Einon Dorothy, *Permainan Kreatif Untuk Anak-anak* (Jakarta: Karisma Publishing Group, 2012).
- _____, *Permainan Kreatif Untuk Anak-anak* (Jakarta: Karisma Publishing Group, 2012).
- Elizabeth B. Hurlock, *Perkembangan Anak* (Ed, 2), (Jakarta : Erlangga, 2012).
- Hadi Suprpto, *Metodologi Penelitian Untuk Karya Ilmiah*, (Yogyakarta: Gosyen Publishing, 2017).
- Hurlock, E.B. (1978), *Child Development*, Jakarta : Erlangga.
- Ismail, A. (2006). *Education games menjadi cerdas dan ceria dengan permainan edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Ismail, A. (2006). *Education games menjadi cerdas dan ceria dengan permainan edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Jatmika, Yusep Nur. 2012. *Ragam Aktivitas Harian Untuk Play Group*. Jogjakarta: Diva Press.

- Kasmadi, Nia Siti Sunariah, *Panduan Moderen Penelitian Kuantitatif*, (Bandung: Alfabeta, 2014).
- Khasan Ubaidillah, "Pembelajaran Sentra BAC (Bahan Alam Cair) Untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Studi Kasus RA Ar-Rasyid" *Al-Athfal Jurnal Pendidikan Anak* Vol. 4 (2), (2018).
- Montolalu, 2008. *Materi Pokok Bermain dan Permainan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Mulyasa, *Manajemen PAUD*, (Ed. 3), (Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset. 2014).
- Munandar utami, *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat* (Ed. 3). (Jakarta : PT RINEKA CIPTA, 2012).
- Nazir, *Metode Penelitian*, (Ed. 11), (Bogor: Galia Indonesia, 2017).
- Novalia, Muhamas Syazali, *Oleh Data Penelitian Pendidikan*, (Bandung Lampung : Anugrah Utama Raharja, 2013).
- Pamandhi Hajar, Sukardi Evan, *Seni Keterampilan Anak*, (Jakarta: Universitas Terbuka. 2010).
- S. Margono, *Metodeologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rineka Cipta, 2014).
- Sri Handayani, dkk, "Penerapan Media Playdough Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini", *Jurnal Universitas Terbuka Convention Center*, Vol. VII. 2016).
- Sugiyono, *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, (Ed. 27), (Bandung: Alfabeta, 2017).
- Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&d*, (Bandung : Alfabeta, 2018).
- Suhartini Arikunto, *Dasar Dasar Evaluasi Pendidikan*, (Fs. 2), (Jakarta: PT Bumi Askara, 2012).
- Suhartini Arikunto, *Prosedur Penelitian*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2014).
- Sukardi, *Evaluasi Pendidikan Prinsip & Operasionalnya*, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2011).
- Susanto, A. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Swartz, M.I. (2015). *Playdough: What's Standart. Young Clildren*.
- Swartz, M.I. (2015). *Playdough: What's Standart. Young Clildren*.
- Tim Redaksi Fokus Media, *Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*, (Jakarta: Redaksi Fokus, 2004).
- Utami Munandar, (1999). *Kreativitas dan Keberbakatan Strategi Mewujudkan Potens Kreatif dan Bakat*. Jakarta : PT. Grasindo.
- _____, *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat* (Ed. 3), (Jakarta: PT RINEKA CIPTA, 2012).
- Wiratna Sujarweni, *Metodologi Penelitian*, (Yogyakarta: Pustaka baruperrs, 2014).

Yacha Febrieanita Putri, "Upaya Meningkatkan kemampuan Motorik Halus Melalui Media Play Dough", *Roudhatul Athfal Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, Vol. 2, No. 2, (2018).
Yusep Nur Jatmika. *Ragam Aktivitas Harian untuk Palygroup*. (Jogyakarta: IKAPI. 2012).

