

**PERMAINAN *FUN COOKING* UNTUK MELATIH KEMANDIRIAN
ANAK USIA DINI DI PAUD HARAPAN BUNDA DESA CEPOKOLIMO
KABUPATEN MOJOKERTO**

SKRIPSI

Oleh:

Diyah Syamsiyah Pitaloka
20191700148007

Jihan Kusuma Wardani, S. Pd, M. Sn
NIDN: 2127109002



PROGAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI

FAKULTAS TARBIYAH

INSTITUT PESANTREN KH. ABDUL CHALIM

MOJOKERTO

2023

ABSTRAK

Pitaloka, Diah Syamsiyah. 2023. Permainan *Fun Cooking* Untuk Melatih Kemandirian Anak Usia Dini Di Paud Harapan Bunda Desa Cepokolimo Kabupaten Mojokerto. Skripsi Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah, Institut Pesantren KH Abdul Chalim Mojokero. Pembimbing : Jihan Kusuma Wardani, S.Pd., M.Sn

Kata Kunci : Permainan *Fun Cooking*, Kemandirian Anak Usia Dini

Perkembangan potensi dan juga kemandirian anak seharusnya dilakukan sejak dini agar bisa menumbuhkan kesiapan dalam diri anak untuk menjalani dan mengikuti perkembangan zaman. Kemandirian anak dapat dibentuk dengan pola asuh orang tua yang baik, kemandirian anak juga terbentuk apabila sejak usia dini anak di persiapkan di ajarkan di berikan rangsangan serta stimulus untuk melakukan hal-hal yang bisa di lakukan sendiri. Seperti halnya pemilihan metode pembelajaran yang menarik yang dapat melatih pola pikir dan gerak anak dalam kehidupan sehari-hari.

Skripsi ini membahas tentang Permainan *Fun Cooking* Untuk Melatih Kemandirian Anak Usia Dini Di Paud Harapan Bunda Desa Cepokolimo Kabupaten Mojokerto. Rumusan Masalah penelitian adalah (1) Untuk mengetahui peran guru dalam menerapkan permainan *Fun Cooking* untuk melatih kemandirian anak di Paud Harapan Bunda Cepokolimo (2) Untuk mengetahui dampak positif bagi anak usia dini dengan penerapan permainan *Fun Cooking*.

Jenis penelitian yang digunakan yaitu penelitian kualitatif. Penelitian ini di lakukan di Paud Harapan Bunda dengan subjek 15 peserta didik, 1 walimurid, dan 2 guru. Teknik analisi data melalui 3 tahapan yaitu : reduksi, penyajian data dan kumpulan dokumentasi. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa (1) peran guru dalam permainan *Fun Cooking* sebagai pengarah, pembimbing, pengawas dan pendamping serta sebagai fasilitator pada pelaksanaan permainan *Fun Cooking*. (2) Permainan *Fun Cooking* dirasa cukup memberikan dampak positif yaitu meningkatkan kemandirian seorang anak meskipun dengan dampak perubahan yang berbeda-beda.