

المراجع

- صالحه معرات .٢٠٢١. إعداد كتاب اللعبة اللغوية القائم على الوسائل التقليدية
- لكتاب اللغة العربية في المدرسة المتوسطة الإسلامية بمالانج. رسالة الماجستير :مالانج
- Abdurrahman, Aprianto dkk. 2021. *Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Kegiatan Ranking 1*. at- tamkin jurnal pengabdian masyarakat. vol 4 no 1
- Ahmad, Arifin. 2017. *Penerapan Permainan Bahasa (Katarsis) Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Kelas IV SD Negeri 01 Metro Pusat*. Jurnal Pendidikan Dasar. Vol 9 No 2
- Amaliyah, Nur. 2018. *Pengaruh Metode Permainan Bahasa Pesan Berantai Terhadap Keterampilan Menyimak Bahasa Indonesia Materi Pantun Pada Siswa Kelas IV SD 290 Ongkoe Kec. Wajo*. Makassar: Skripsi.
- Andjeriani, Dkk. *Problematika Pembelajaran Keterampilan Menyimak Bahasa Arab Siswa Kelas XI SMA Muhammadiyah 1 Unismuh Makassar*. Universitas Negeri Makassar.
- Arifin, Ahmad. 2017. *Peranan Permainan Bahasa Dalam Proses Kegiatan Belajar Mengajar Mata Pelajaran Bahasa Arab*". Jurnal An- Nabighah, Vol 9 No 2
- Rosalinda. 2021. *Pengaruh Permainan Bahasa Terhadap Pembelajaran Bahasa Arab Di Sekolah Dasar Negeri 09 Dewantara*. Serambi Konstruktivis, Vol 3 No 2
- Asyrofi, Syamsudin & Toni Pransiska. 2021. *Permainan Edukatif Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu
- Daeng, Kembong. Dkk. 2010. *Pembelajaran Keterampilan Menyimak*. Makassar: Badan Penerbit UNM
- Farchan, Ahmad Sudaryanto. 2013. *Analissi Kesulitan Menyimak Mahasiswa Semester II Prodi Pendidikan Bahasa Jepang*. Skripsi.
- Fathoni, Muhammad. 2018. *Maharah Istima*. Jurnal Komunikasi Dan Pendidikan Islam, Vol No 1

- Febriana, Rina. 2021. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta Timur: Sinar Grafika Offset
- Hamidah & Marisah. 2020. *Pembelajaran Maharah Istima' Dengan Memanfaatkan Media Youtube: Problematika Dan Solusi*. Al- Ta'dib. Vol 8 No 2
- Handayani, Eka Utari & Nurul Huda. 2019. *Eksperimentasi Permainan Bisik Berantai Dalam Meningkatkan Maharah Istima' dan Kalam Siswa Kelas VIII Mts Nurul Ummah Kota Yogyakarta*. Edulab. Vol 4, No 1
- Hanifah, Umi. 2016. *Penerapan Model Paikem Dengan Menggunakan Permainan Bahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Jurnal Ilmu Tarbiyah At-Tajdid, Vol 5 No 2
- Hasan. 2017. *Keterampilan Mengajar Bahasa Arab Materi Istima' Menggunakan Media Lagu*. Itihad Jurnal Kopertais XI Wilayah Kalimantan, Vol 15 No 28
- Hasanah, Risqiatul. 2019. *Pengaruh Metode Permainan Bisik Berantai Terhadap Keterampilan menyimak Pelajaran Bahasa Arab Materi *المدرسية* siswa Kelas IV MI Islamiyah Keputon Blado Batang Tahun Ajaran 2017/2018*. Batang: Skripsi
- Hermawan, Acep. 2011. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: Pt Remaja Rosda Karya
- Hidayat, Taufik. Dkk. 2019. *Kajian Permainan Edukasi Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia. Vol 6 No 2
- Hijriyah, Umi. 2016. *Menyimak Strategi Dan Implikasinya Dalam Kemahiran Berbahasa*. Bandar Lampung: Pusat Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat
- Jabir, Muh. 2010. *Kemahiran Menyimak Dalam Proses Pembelajaran Menyimak*. Jurnal Hunafa. Vol 7 No 2
- Kafi, Fina Aunul. 2018. *Efektifitas Penggunaan Video Dalam Pembelajaran Menyimak Bahasa Arab*. Falasifa. Jember. Vol 9 No 1
- Khalilullah, M. 2011. *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Aktif (Kemahiran Istima' Dan Takalum)* Jurnal Sosial Budaya. Vol 8 No 2
- Kosbandhono, Erryk. 2013. *Esesmen Dan Evaluasi Untuk Maharah Istima'*. Arabia. Vol 5 No 1

- Laili, Innayatul Dkk. 2021. *“Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament Berbasis Ranking One Civic Education Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.* Jurnal Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Vol 6, N0 1
- Laia, Askarman. 2020. *Menyimak Efektif.*(Banyumas: Lutfi Gilang)
- Lisna Dkk. 2021. *Membangun Dan Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Di Masa Pandemi.* Jurnal Lepa Lepa Open, Vol 1 No 2
- Magdalena, Ina. Dkk .2021 *.Analisis Pentingnya Keterampilan Berbahasa Pada Sisiwa Kelas IV Di Sdn Gondrong 2.* Jurnal Edukasi Dan Sains. Vol 3 No 2
- Mufida, Nuril dkk. 2018. *“Ict For Arabic Learning: A Blended Learning In Istima’ II”.* Lisanuna. vol 8 no 2
- Mujib, Fathul & Nailur Rahmawati. 2011. *Metode Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab.* Yogyakarta: Kaktus
- Mustadi, Ali, Dkk. 2021. *Strategi Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Dan Bersastra Yang Efektif Di Sekolah Dasar.* Yogyakarta:UNY Press
- Mustari, Mohd Ismail, Dkk. 2012. *Permainan Bahasa Dalam Pengajaran Bahasa Arab.* Prosiding Seminar Antar Bangsa Perguruan Dan Pendidikan Islam
- Mustofa, Syaiful. 2011. *Bahasa Arab Inovatif.* Malang: Uin-Maliki Press
- Tarigan, Henry Guntur. 2015. *“ Menyimak Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa”.* Bandung: Cv Angkasa
- Najib, Aziz Akhmad. 2021. *Meningkatkan Keterampilan Menyimak Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Dengan Metode Aural Oral Approach,* Jurnal Inovasi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Vol 1 No 3
- Nofianti, Ernita. 2018. *Arabic Talking Doll.* Skripsi. Semarang:Universitas Negeri Semarang
- Piqri, Muhammad Hairul. 2021. *Belajar Asyik Dengan Permainan Bahasa Arab.* Banjarmasin: Guepedia
- Rahman, dkk. 2019. *Menyimak dan berbicara teori dan praktik.* Bandung: alqaprint jatinagor.
- Rahmawati, Novi. 2019. *Pengaruh Media Audio Visual Terhadap Pemahaman Maharoh Istima’ Bahasa Arab.* Jurnal Pendidikan Islam. Vol 2 No 2

- Rosdawita. 2013. Pembelajaran Menyimak Berbasis Pendekatan Kontekstual. Pena. Vol 3 No 2
- Rosyidi, Abdul Wahab. 2009. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Maliki Press
- Rukajat, Ajat. 2012, *Teknik Analisis Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sari, Rizka & Muassomah. 2020. *Implementasi Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Istima'*. Alsina: Journal Of Arabic Studies. Vol 2 No 2
- Saepudin. 2012. *Pembelajaran Keterampilan Bahasa Arab Teori Dan Praktik*. Yogyakarta: Trustmedia Publishing
- Setiadi, Agung Heru. *Penerapan Metode Hypnoteaching Untuk Mengembangkan Maharoh Istima'*. Banten. IAIN Sultan Maulana Hasanuddin
- Situmorang, Malinda. 2017. *Pengaruh Permainan Ranking 1 Berbantuan Media Kartu Terhadap Hasil Belajar Siswa Akuntansi Sma Gajah Mada Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsi, Medan
- Sorraya, Artifa & Yunita Anas. 2019. *Menyimak Apresiatif*. Malang: Mnc Publishing
- Sudirman, Sandi. Dkk. 2021. *Strategi Penerapan Keterampilan Pengajaran Bahasa Arab Perspektif Abdurrahman Ibn Ibrahim Al Fauzan, Rayah Al Islam*, Vol 5 No 1
- Sugiarsih, Septia. 2010. *Permainan Bahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta
- Suryani & Hendrayadi. 2015. *Metode Riset Kuantitatif Teori Dan Aplikasi Pada Penelitian Bidang Manajemen Dan Ekonomi Islam*. Jakarta: Kencana
- Turmudi Dkk. 2021. *Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Kegiatan Ranking 1 Di Masa Pandemi Covid-19*. Jurnal Pengabdian Masyarakat PGSD. Vol 1 No 2
- Tarigan, Henry Guntur. 2021. *Menyimak Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: CV Angkasa
- Uliyah, Asnul Dkk. 2019. *Metode Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Shaut Al Arabiyah. Vol 7 No 1

Wahdah, Nurul. 2011. *Pembelajaran Tata Bahasa Dengan Mudah Dan Menyenangkan Melalui Permainan Bahasa*, Tarbiyatuna Pendidikan Islam, Vol 1 No 1

Yuniati, Asri. 2013. *Peningkatan Keterampilan Menyimak Cerita Melalui Metode Numbered Head Together Dengan Media Audio Pada Siswa Kelas V SDN Sampangan Semarang*. Skripsi.

<https://masmip1946.madrasah.id/2016/12/kumpulan-pidato-bahasa-arab.html>

<https://ummi.ac.id/id/berita/baca/1668-melalui-lomba-rangking-1--himapeka-ummi-ajak-siswa-sd-serunya-belajar-matematika>.

<https://smpn1bajuin.sch.id/read/44/model-permainan-game-ranking-i>

