

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Waluyo. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: FIP UNY, 2000.
- Anam, Khoirul. *Pembelajaran Berbasis Inkuiri*. Cet. III. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.
- Andrahan, Ova. *Pengaruh Pembelajaran Inkuiri Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi Tahun Pelajaran 2015/2016*. Bandar Lampung: Universitas Lampung, 2016. (Tesis)
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2009.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2010.
- Bandu, Patta. *Penilaian Keterampilan Proses dan Sikap Ilmiah dalam Pembelajaran Sains Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdiknas Dirjen Pendidikan Tinggi Direktorat Ketenagaan, 2006.
- Bayyinah, Rohil. *Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Tema Cita-Citaku di SDN Singotrunan Banyuwangi*. Jember: Universitas Negeri Jember, 2019. (Skripsi)
- Dahar, Ratna Willis. *Teori-teori belajar*. Jakarta: Erlangga, 2010.
- Farida, Ida. *Evaluasi Pembelajaran Berdasarkan Kurikulum Nasional*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- Fatonah, Siti. dan Zuhdan K. Prasetyo. *Pembelajaran Sains*, Yogyakarta: Ombak, 2014.
- Ferry, Adenan. *Puzzle and Games For Student of IKIP*. Yogyakarta: Yayasan Kanisius, 1983.
- Hadfield, Jill. *Intermediate Vocabulary Games*. England nelson and sons, 1990.
- Hamdani. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka setia, 2010.
- Hastuti, Widya. *Pengaruh Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Hidup Murid Kelas IV SDN No. 25 Panaikang Kecamatan Bisappu Kabupaten Bantaeng*. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar. 2017. (Skripsi)
- Heksa, Afrita. *Pembelajaran Inkuiri di Masa Pandemi*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Hosnan. *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.

- M. Hansom, David. *“Designing Process-Oriented Guided-Inquiry Activities”*, { HYPERLINK "[https://www.researchgate.net/publication/238073200\\_Designing\\_Process-Oriented\\_Guided-Inquiry\\_Activities](https://www.researchgate.net/publication/238073200_Designing_Process-Oriented_Guided-Inquiry_Activities)" }, diakses pada Januari 2007
- Mardapi, Djemari. *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia, 2008.
- Martono, Nanang. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada, 2012.
- Murwiyati, Dessi. *Pengaruh Penggunaan Media Word Search Puzzle Terhadap Minat dan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Siswa Kelas VII di SMPN 4 Wates*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. 2014. (Skripsi)
- Myscience. *“Metamorfosis”*, { HYPERLINK "<http://www.feedmap.net/blog/sudi-arianta-negarabali/8DE9C7EB82973554DE8884CF8663CFC0.aspx>" } Diakses pada 1 Mei 2008.
- Nashar, H. *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal d`alam Kegiatan Pembelajaran*. Jakarta: Delia Press, 2004.
- Ratnawulan, Elis., dkk. *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Pustaka Setia.2015.
- Rohani, Ahmad. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta, 1997.
- Safitri, Agustina Niki. *Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Muatan IPA Tentang Morfologi Tumbuhan di SDN Deresan*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma, 2018. (Skripsi)
- Sagala, Syaiful. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta, 2005.
- Samatowa, Usman. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta Barat: PT. Indeks Permata Puri Media, 2010.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta Kencana Prenada Meida Group, 2006.
- Santrock, John W. *Perkembangan masa-hidup*. Jakarta: Erlangga, 2013.
- Schleicher, Andreas. *PISA 2018 Insights and Interpretations*. OECD, 2019.
- Silberman, Melvin L. *Active Learning Edisi Revisi*. Cet. XV. Bandung: Nuansa Cendekia, 2019
- Sinar. *Metode Active Learning. Upaya Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: PT. Rineka Cipa, 2010.
- Soejano, Agoes. *Bimbingan ke Arah Belajar yang Sukses*. Jakarta: Aksara Baru, 1981.

Sukron, Muh. “Penggunaan Media Puzzle”, { HYPERLINK  
"http://syukronsahara.blogspot.com/2011/05/penggunaan-media-games-puzzle.html" }  
Diakses pada tanggal 5 Oktober 2013.

Sulistyanto, Heri dan Edy Wiyono. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Pusat Perbukuan  
Depdiknas, 2008.

Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010.

Trianto, *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi  
Pustaka Publisher. 2011.

Wisudawati, Asih Widi. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara, 2014.

Witarsa, Ramadhan. Edisi Khusus No. 2. *Analisis Kemampuan Inkuiri Guru Yang Sudah  
Tersertifikasi dan Belum Tersertifikasi Dalam Pembelajaran Sains SD*, 2011.

Wonorahardjo, Surjani. *Dasar-Dasar Sains*. Jakarta Barat: PT. Indeks, 2010.

Wuryani, Sri Esti. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Grasindo, 2004.

Y, Rustaman Nuryani. *Strategi Belajar Mengajar Biologi Edisi Revisi*. Bandung: Jica, 2003.

