#### BAB V

#### **PENUTUP**

## A. Kesimpulan

Simpulan pada penelitian ini yang sesuai dengan rumusan masalah dan tujuan masalah adalah untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak dengan menggunakan media balok angka mengalami peningkatan yang baik seperti yang telah dipaparkan pada analisis deskriptif, dengan menggunakan media balok angka yang dapat meningkatkan kemampuan kognitifnya.

Sesuai dengan observasi pertama yang dilakukan oleh peneliti, peneliti menemukan masalah dalam pembelajaran di kelas A dikarenakan ada sebagian anak yang belum bisa membedakan angka dan warna yang ada pada balok angka tersebut. Dari kasus tersebut dapat diidentifikasikan bahwa sebagian anak di kelas A yang terdiri dari 15 orang anak ada beberapa orang dari mereka tersebut mengalami kesulitan dalam mengembangkan kognitifnya. Maka dari itu peneliti akan memberikan pembelajaran yang menarik melalui media balok angka. Media balok angka merupakan salah satu media visual yang terbuat dari kayu, mempunyai bentuk yang dapat dilihat dan digunakan untuk mengembangkan kemampuan kognitif anak.

Pada penelitian ini terdapat pengaruh yang signifikan dalam menggunakan media balok angka, dengan taraf keberhasilan 5% atau 0,5 yang kemudian mendapat

rata-rata keterampilan motorik halus anak sebelum dan sesuadah diberikan perlakuan dengan scor nilai 35.86 dan 53.53, diperkuat dengan bukti hasil perhitungan dari bantuan SPSS versi 22 dimana hasil uji paired sampel t-test <0,05 yaitu dengan nilai sig 0,000.

# B. Implikasi

Berdasarkan simpulan diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- Secara teoritis, penelitian ini bersifat menguatkan teori yang sudah ada.
  Dengan hasil teori terdapat pengaruh penggunaan media balok angka untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak di kelas A PAUD Bunga Mawar Mojokembang.
- 2. Secara praktis, penelitian ini memberikan gambaran bahwa dalam meningkatkan kemampuan kognitif anak seorang guru harus sekreatif mungkin menggunakan medianya serta memberikan media yang tepat dan sesuai dengan materi agar anak tertarik dan mau belajar terhadap media tersebut.

### C. Saran

Dari kesimpulan hasil penelitian diatas, maka penulis mengajukan saran kepada pihak yang bersangkutan dengan hasil penelitian ini:

 Peningkatan kemampuan kognitif anak akan berkembang lebih baik apabila melalui pembiasaan dan melalui metode pembelajaran yang lebih bervariasi dan semenarik mungkin, sebagai salah satu alternatif pembelajaran yaitu dengan menggunakan media balok angka agar dapat

- meningkatkan kemampuan kognitif anak, mengembangkan kreatifitas, dan memotivasi anak untuk belajar.
- 2. Kepada semua pihak sekolah terutama guru, meningkatkan kompetensi serta membekali diri dengan pengetahuan luas karena kompetensi guru sangat mempengaruhi keberhasilan proses belajar mengajar yang pada akhirnya akan menghasilkan anak yang berprestasi, kreatif, berakhlakul karimah, dan berbudi luhur. Sehingga berdampak positif pada perkembangan dan kemajuan belajar anak. Serta diharap kepada lembaga sekolah untuk memberikan fasilitas yang lebih agar dapat membantu kegiatan belajar mengajar supaya lebih aktif, kreatif, dan inovatif.
- 3. Kepada peneliti selanjutnya diharapkan untuk dapat lebih mengembangkan media balok angka dengan lebih kreatif lagi, dan penelitian ini dapat dijadikan acuan penelitian selanjutnya.

## D. Penutup

Alhamdullillahirabbil'alamin puji syukur kepada Allah SWT. penulis telah menyelesaikan skripsi ini. Meskipun telah menyelesaikan tugas ini, penulis menyadari bahwa masih ada kekeliruan dalam penulisan. Oleh karena itu, penulis mengharap kritik dan saran untuk kebaikan kedepannya.

Kepada Allah SWT. Penulis keluhkan semua kesulitan dengan mengharap petunjuk serta bimbingan dari segala kekurangan dan kekeliruan dalam skripsi ini. Semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi pembaca utamanya bagi penulis sendiri.