

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, S Sadiman. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2007.
- Arifin, Zainal. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Rosdakarya, 2009.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2008.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. *Salinan PP Nomor 22 Tahun 2016*. Retrieved from, 2016.
<http://bsnp-indonesia.org>,
- Budhi, Wono Setya. *Matematika 2*. Jakarta: PT Trisula Adisakti, 2014.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Kurikulum 2004 Standar Kompetensi Sekolah Menengah Atas dan Aliyah*. Jakarta, 2002.
- Depdiknas. *Permendiknas Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standarisasi Sekolah Dasar Dan Menengah*. Jakarta, 2006.
- Dian Kristiani. *Ensiklopedia Negeriku Permainan Tradisional*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer, 2015.
- Farida, Ida. *Evaluasi Pembelajaran Berdasarkan Kurikulum Nasional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- Hasbi, Muh. & Hidayah, Nurul. Pengaruh Kemampuan Penalaran Matematis Terhadap Kemampuan Koneksi Matematis Mahasiswa Pendidikan Matematika Fkip Universitas Tadulak Angkatan, *AKSIOMA Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 6 Nomor 2, (2017).
- Irwan, Dede. "Pengembangan Media Permainan (Game) Monopoli Pada Pembelajaran Fisika Materi Besaran Dan Satuan Pada Tingkat Sekolah Menengah Pertama

(Smp)” (2017).

Mikrayanti. Meningkatkan Kemampuan Matematis Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah, *Suska Journal of Mathematic Education*, Vol.2, No.2 (2016).

Muhsetyo. *Pemelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka, 2008.

Muhson, Ali. “Staf Pengajar Jurusan Pendidikan Ekonomi – Universitas Negeri Yogyakarta 1” VIII, no. 2 (2010).

Nasinal, departemen pendidikan. “Kiklm 2004 Standa Kmpetensi Seklah Menengah Atas Dan Aliah.” Jakarta: depdiknas, 2002.

Noviarni. (2014). Perencanaan Pembelajaran Matematika dan Aplikasi. Pekanbaru: Benteng Media (pp. 18).

Nurmawati. *Evaluasi Pendidikan Islam*. Bandung: Ciptapustaka Media, 2014.

Offirstson, Topik. *Aktifitas Pembelajaran Matematika Melalui Inkuiri Berbantuan Software Cinderella*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2014.

Pendidikan, Badan Standar Nasional. *Salinan PP Nomor 22 Tahun 2016*, 2020. <http://bsnp-indonesia.org>.

Priyatno, Duwi. *Mandiri Belajar SPSS*. Jakarta: PT. Buku Kita, 2008.

Purwanto. *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2002.

Siregar, Syofian. *Metode Penelitian Kuantitatif*, n.d.

Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008.

Sudono, Anggani. *Sumber Belajar Dan Alat Permainan; Untuk Pendidikan Usia Dini*. Jakarta: PT Grasindo, 2006.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sugiyono. *Statistik Non Parametrik*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. 1st ed. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2003.
- Sundayana, Rostina. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Susanto, Arif, and Muji Sri Prastiwi. "Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Sub Materi Sel Pada Siswa SMA Kelas XI IPA" 1 (2012): 1–6.
- Sutjipto, Cecep Hustaini dan Bambang. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.
- Suwanda, Dodo. "Pembelajaran Dengan Model Permainan Monopoli Pakem (Online)" (2008).
- Syofian. *Metode Penelitian Kuantitatif*, n.d.
- The National Council of Teachers of Mathematics. *Focus in High School Mathematics*, 2009.
- Usman, M. Basyiruddin. Asnawir. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press, 2002.
- Wati, Ega Rima. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena, 2016.
- Whardani, Sri. *Analisis SI Dan SKL Mata Pelajaran Matematika SMP/MTS Untuk Optimalisasi Pencapaian Tujuan*. Yogyakarta: PPPPTK Matematika, 2008.
- Widayanti Numa Sa'adah. "Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa Kelas VIII SMP Negeri 3 Banguntapan Dalam Pembelajaran Matematika Melalui Pendekatan Pendidikan Matematika Melalui PMRI" (2010).
- Yaumi, Muhammad. *Pinsip-Pinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia

Group, 2013.

Yhudanegara. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.

