

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Minat menunjukkan dorongan yang sangat penting bagi seseorang untuk melakukan suatu aktivitas. Dengan adanya minat seseorang akan berusaha mencapai suatu tujuannya.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : 1) minat belajar siswa kelas B; 2) pengaruh media *puzzle* terhadap minat belajar siswa kelas B Di PAUD Bunga Mawar Desa Mojokembang Kecamatan Pacet Kabupaten Mojoerto.

Simpulan pada penelitian ini yang sesuai dengan rumusan dan tujuan masalah adalah meningkatkan minat belajar anak usia dini dengan menggunakan media *puzzle* mengalami peningkatan yang baik seperti yang telah di paparkan pada analisis deskriptif, dengan menggunakan media permainan *puzzle* anak dapat meningkatkan minat belajarnya baik berkelompok maupun individu. Pada penelitian ini terdapat pengaruh yang signifikan dalam menggunakan media *puzzle* dengan taraf keberhasilan 5% atau 0,05 yang kemudian mendapat rata-rata minat belajar sebelum dan sesudah diberi perlakuan dengan skor nilai 31.67 dan 40.67, diperkuat dengan bukti hasil perhitungan dari bantuan aplikasi SPSS versi 23 dimana hasil uji t-test pired sampel  $< 0,05$  yaitu dengan nilai sig 0,000.

## B. Saran

Setelah mengetahui adanya pengaruh media *puzzle* terhadap minat belajar anak di kelas B pada Paud Bunga Mawar Mojokembang tahun ajaran 2020-2021. Terdapat beberapa saran yang bisa dipertimbangkan:

1. Bagi sekolah

Sekolah mampu menilai anak dengan mengutamakan minat belajar dari adanya minat belajar maka akan terdapat hasil yang baik pula.

2. Bagi Pendidik

Hendaknya pendidik lebih memahami mengenai minat peserta didik upaya memaksimalkannya.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya dapat menggali lebih jauh faktor-faktor lain yang terkait dengan media *puzzle* yang terkait dengan minat belajar.

